

به نام خدا



کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان

شورای نظارت بر اسباب بازی

ضوابط و مقررات و گردش کار ثبت طرح‌های اسباب بازی

پیش در آمد

در اجرای ماده (۱۴) آیین نامه اجرایی شورای نظارت بر اسباب بازی کلیه طراحان اسباب بازی اعم از اشخاص حقیقی یا حقوقی که متقاضی ثبت طرح باشند، لازم است ضمن رعایت ویژگی های کلی طرح اسباب بازی، یک نمونه از طرح خود را به انضمام مدارک موضوع بند (۲) این دستور العمل به واحد ثبت طرح و صدور مجوز ارائه کنند. در صورت پذیرش و صدور رأی کمیسیون، گواهینامه ثبت، صادر و تحویل متقاضی می شود.

ویژگی های کلی طرح ها و مدارک لازم و مراحل ثبت طرح به شرح ذیل است:

ویژگی های کلی طرح

- عدم تشابه و نمونه برداری از طرح‌های داخلی و خارجی

- نداشتن تضاد با اصول آموزشی، تربیتی، فرهنگی، اخلاقی و ارزش‌های دینی و ملی

- استفاده از اسامی، حروف، اصطلاحات و نشانگان فارسی

- رعایت استاندارد های بین المللی طراحی اسباب بازی و سرگرمی

مدارک برای تشکیل پرونده ثبت طرح

- تقاضانامه (تکمیل فرم شماره ۱)
- شناسنامه طرح (تکمیل فرم شماره ۲)
- مشخصات طراحان (تکمیل فرم شماره ۳)
- نمونه ساخته شده (ماکت یا نمونه اصلی)
- دستورالعمل بازی ۲ سری
- پرینت رنگی از نمونه کار (اجزاء اسباب بازی و تصویر کلی)
- توضیح کامل تغییرات در مقایسه با طرح خارجی (در موارد خاص)
- تصاویر تمامی مدارک فوق در + فیلم از نحوه بازی ارائه شده در ۱۰ مگابایت در یک cd (الزامی است)
- اصل فیش واریزی (مرحله اول تشکیل پرونده)
- اسناد و مدارک تکمیلی (مندرج در فرم شماره ۲)
- مدارک شناسایی طراح
- اشخاص حقیقی: یک برگ تصویر صفحه اول و آخر شناسنامه و تصویر کارت ملی. (در صورتی که طرح به نام چند نفر است، ارسال مدارک اشاره شده برای همه الزامی است)
- اشخاص حقوقی: تصویر آگهی ثبت شرکت در روزنامه رسمی.

مراحل اداری ثبت طرح

- ثبت فرم تقاضا در دفتر اندیکاتور و دریافت کلیه مدارک بند (۲) و ارائه رسید دریافت کلیه مدارک اصلی و تکمیلی طرح به متقاضی، در این مرحله واحد ثبت طرح موظف است با توجه به شرایط (ماهیت طرح و حجم کارها) زمان لازم برای پاسخگویی به ذینفع را تعیین و در برگه رسید مدارک درج کند.

زمان پاسخگویی حداکثر یک ماه خواهد بود.

- کارشناس ثبت طرح به بررسی طرح پرداخته و در صورت رعایت ویژگی های عمومی طرح و کامل بودن مدارک، پرونده برای بررسی نهایی در دستور کار کمیسیون قرار می گیرد.
- در صورت هر گونه مغایرت با مشخصات عمومی طرح، ثبت نشدن کتبی به متقاضی اعلام می شود.
- چنانچه طرح اصلاح پذیر باشد، راهنمایی های لازم به منظور تکمیل آن به متقاضی داده می شود.
- کمیسیون ثبت طرح، تقاضاهای رسیده را بررسی کرده و با توجه به ضوابط و مقررات اظهار نظر می کند.
- در صورت تأیید طرح پیشنهادی، گواهی ثبت طرح، صادر و در اختیار متقاضی قرار می گیرد.
- در صورت ثبت طرح پیشنهادی، هیچ یک از مدارک دریافتی مسترد نخواهد شد.
- چنانچه در هر مرحله حتی پس از صدور گواهی ثبت، رعایت نکردن یکی از ضوابط ثبت طرح به اثبات برسد، ضمن ابلاغ رأی کمیسیون به ذینفع، گواهی ثبت، ابطال شده و موضوع ابطال در جراید عمومی کشور اعلام می شود.
- ثبت طرح اسباب بازی و سرگرمی، به منزله مجوز برای تولید آن نیست؛ از این رو برای کسب مجوز تولید باید مطابق ضوابط و مقررات مربوط اقدام شود.
- در صورتی که در اثر ارائه اطلاعات نادرست، حق افرادی تضییع شده باشد، پرونده مربوط به واحد ارزشیابی و رسیدگی به شکایات دبیرخانه شورای نظارت بر اسباب بازی ارجاع می شود تا از طریق مراجع قضایی موضوع پی گیری شود.
- اظهارات نادرست و خلاف واقع در پرونده های ثبتی دارای تبعات حقوقی است که در صورت اثبات، جرایم مربوط به آن به شرح زیر است:

۱. جریمه نقدی تا میزان ۵۰/۰۰۰/۰۰۰ ریال به تشخیص و رأی کمیسیون

۲. محرومیت از ثبت هر گونه اسباب بازی و سرگرمی برای مدتی مشخص

۳. ابطال گواهینامه ثبتی

۴. حذف هولوگرام ثبت طرح از روی بسته بندی

۵. درج اطلاعیه ابطال گواهی ثبت مطابق متن اعلامی دبیرخانه در روزنامه رسمی و کثیرالانتشار.

تبصره:

انتخاب هر دو بند ۱ و ۲ و یا یکی از آنها و تعیین میزان آن متناسب با میزان تخلف به تشخیص کمیسیون ثبت طرح و صدور مجوز است.

راهنمای ثبت طرح‌های اسباب بازی و سرگرمی

با توجه به نقش مهم اسباب بازی و سرگرمی در فرهنگ سازی، تعلیم و تربیت، رشد و تغییر رفتار کودک و نوجوان، به منظور حمایت، هدایت و نظارت بر طراحی اسباب بازی‌ها، با تصویب شورای نظارت بر اسباب بازی این امر به واحد ثبت طرح و صدور مجوز در دبیرخانه شورای نظارت بر اسباب بازی محول شده است؛ از این رو طراحان و مبتکران اسباب بازی می‌توانند با مراجعه به این واحد و ارائه طرح و مدارک مربوط به اسباب بازی یا سرگرمی خود، برای حفظ حقوق و جلوگیری از سوء استفاده‌های احتمالی، اقدام به ثبت طرح خود کنند. مراجعان محترم لازم است برای صحت و سرعت در کار خود با مطالعه دقیق و اجرای این راهنما به تهیه و ارائه نمونه کار و ارسال مدارک پیوستی بپردازند.

شیوه تحویل مدارک

حضور

طراح اسباب بازی به واحد ثبت طرح و صدور مجوز مراجعه کرده و ضمن تکمیل تقاضانامه (فرم شماره ۱) و

فرم‌های شماره (۲) و (۳)، نمونه ای ساخته شده از طرح پیشنهادی و مدارک ضمیمه آن را به دبیرخانه شورا تحویل

می‌دهد و رسید آن را دریافت می‌دارد.

پستی

متقاضیان ضمن هماهنگی با دبیرخانه می توانند کلیه مدارک تشکیل پرونده را از طریق پست ارسال کنند. در صورتی که تمایل داشته باشند، گواهینامه ثبت خود را از طریق پست دریافت کنند، باید اصل فیش بانکی مربوط به خدمات پستی را نیز ضمیمه مدارک خود کنند.

اصل فیش بانکی مرحله دوم (صدور گواهینامه) پس از رأی کمیسیون به دبیرخانه ارسال شود.

راهنمای تنظیم مدارک

تقاضا نامه (فرم شماره ۱)

در این فرم متقاضی (شخص حقیقی) و یا نماینده آن (شخص حقوقی) نام و نام خانوادگی خود و یا نام مؤسسه (اشخاص حقوقی) و نام طرح را در فرم می نویسد و در جدول ذیل تقاضانامه نشانی پستی، تلفن، دورنگار و پست الکترونیکی را برای ارتباطات بعدی درج می کند و آن را مهر و امضا می کند.

ویژگی های طرح اسباب بازی و سرگرمی (فرم شماره ۲)

نام اسباب بازی یا سرگرمی

در این بخش نامی که برای اسباب بازی یا سرگرمی در نظر گرفته شده است درج می شود.

گروه اسباب بازی

در این قسمت نام گروهی درج می شود که اسباب بازی یا سرگرمی مرتبط با آن گروه است. این گروه ها عبارتند از:

گروه حرکتی مهارتی (ورزشی)

اسباب بازی هایی که موجب فعالیت و تحرک کودک و نوجوان می شود و هدف آن پرورش و هماهنگی قوای

جسمی است.

گروه آموزشی و کمک آموزشی

اسباب بازی‌هایی که کودک و نوجوان را با علوم و تکنولوژی خاصی آشنا کرده و به یادگیری بیشتر او از علوم کمک می‌کند. هدف این اسباب بازی‌ها ارتقاء دانش و مهارت‌های عملی است.

گروه فکری

اسباب بازی‌هایی که موجب پرورش قوای فکری کودک و نوجوان می‌شود مانند: دقت، نظم، منطقی، قدرت تحلیل، پرورش هوش و حس کنجکاوی.

گروه فرهنگی هنری

این گروه از اسباب بازی‌ها، فرهنگی و هنری هستند و در مواردی کودک و نوجوان را با فرهنگ، باور و اعتقادی خاص آشنا می‌کنند.

گروه کمک درمانی

این گروه اسباب بازی‌ها ویژه کودکان و نوجوانانی است که دارای نقص جسمانی هستند و از این اسباب بازی‌ها در باز پروری و افزایش توان و هماهنگی بین اندام‌ها و اعضاء بدن و کمک به بهبود آن‌ها استفاده می‌شود.

گروه رایانه ای و الکترونیکی

این گروه اسباب بازی‌ها و سرگرمی‌ها با استفاده از سخت افزارهای الکترونیکی و نرم افزارهای رایانه ای تهیه شده اند که مجموعه ربات‌ها و بازی‌های رایانه‌ای از جمله آنهاست.

خانواده اسباب بازی

در این قسمت نام خانواده ای از اسباب بازی‌ها درج می‌شود که اسباب بازی یا سرگرمی مرتبط به آن است.

این خانواده ها عبارتند از :

عروسک‌ها

انواع شکل های انسانی، حیوانی و یا تخیلی که به عنوان اسباب بازی یا سرگرمی طراحی شده و جنبه تزیینی نداشته باشد.

مدلهایی از دست ساخته های بشری

اسباب بازی‌هایی که براساس وسایل مورد استفاده در زندگی طراحی شده باشند. اتومبیل، هواپیما، قطار، لوازم منزل و ابزار کار از جمله آنهاست.

مهره و صفحه

سرگرمی‌هایی که حرکت مهره ها بر روی صفحه بازی بر اساس دستور العملی مشخص، پیش بینی شده است.

سازه ها

مجموعه قطعاتی که به وسیله اتصالات و یا بدون آن به یکدیگر وصل می شوند و اشکال مختلف دو بعدی و یا سه بعدی را پدید می آورند.

جورچین (پازل)

قطعات مرتبط به یکدیگر که از کنار هم قرار دادن آنها شکل کلی به دست می آید. این شکل می تواند یک تصویر یا محدوده ای ویژه باشد و یا به صورت حجمی ارائه شود.

ماریچ ها

مسیرهای پیچ در پیچ که عبور قطعات کوچک مانند: میخ، ساچمه و... از آنها میسر بوده و هدف آن، پیدا کردن راه خروج برای آن قطعه است. این نمونه سرگرمی به صورت حجمی نیز ارائه شده است.

کارت های بازی

مجموعه کارت‌هایی که به همراه دستور العملی مشخص طراحی شده و کسب امتیاز از طریق بازی کردن با آنها صورت می‌پذیرد.

کتاب سرگرمی‌ها

مجموعه کتاب‌هایی که کودک و نوجوان را با سرگرمی‌هایی آشنا می‌کند که جنبه کاردستی دارند.

بازی‌های رایانه‌ای

انواع بازی‌ها و سرگرمی‌های ویدئویی و رایانه‌ای.

گروه سنی

هر سرگرمی و اسباب بازی متناسب با نیازهای گروه سنی خاصی طراحی می‌شود؛ از این رو به محدوده سنی گروه مخاطب توجه و به آن اشاره شود.

گروه الف: سال‌های قبل از دبستان

گروه ب: سال‌های آغاز دبستان (کلاس‌های اول، دوم و سوم)

گروه ج: سال‌های پایان دبستان (کلاس‌های چهارم و پنجم)

گروه د: دوره راهنمایی

گروه ه: سال‌های دبیرستان

گروه و: بزرگسالان

جنسیت

مخاطب سرگرمی یا اسباب بازی در برخی موارد فقط پسران و یا فقط دختران هستند که باید در مقابل جنس مورد نظر علامت زده شود. در صورتی که هر دو مورد را شامل شود در مقابل هر دو علامت بزنید.

فضای بازی

در برخی موارد سرگرمی یا اسباب بازی فقط برای استفاده در داخل ساختمان و در برخی موارد برای استفاده در خارج از ساختمان و محوطه‌ی باز طراحی شده است؛ از این رو عنوان داخل (داخل ساختمان)، و خارج (خارج از ساختمان) انتخاب شود. و در مواردی که استفاده از آن در داخل و یا خارج از ساختمان امکان پذیر است، هر دو مورد انتخاب شود.

شیوه بازی

اگر استفاده از سرگرمی یا اسباب بازی بدون نظارت مربی یا اولیای او امکان پذیر است، این مورد انتخاب شود و در صورتی که نظارت اولیا و مربی الزامی است، مورد دوم انتخاب شود.

درصد ابتکاری بودن طرح

اگر در طراحی سرگرمی یا اسباب بازی پیشنهادی از نمونه ای الگو گرفته شده است، به صورت درصد مشخص شود، چه میزان طرح ارائه شده را در مقایسه با طرح اصلی تغییر داده شده است.

* ارائه اصل نمونه برداشت شده و یا تصویر و نشانی اینترنتی الزامی است؛ زیرا باید با نمونه ارائه شده مقایسه و میزان درصد تغییر برای کمیسیون ثبت مشخص شود.

اهداف اسباب بازی

در این بخش، متقاضیان باید به صورت کوتاه، اهدافی را که از طراحی سرگرمی یا اسباب بازی خود برای کودکان و نوجوانان در نظر داشته اند و طرح پیشنهادی شان بر اساس اهداف در نظر گرفته شده تأثیر مطلوبی در کودکان و نوجوانان می گذارد را ذکر کنند.

موارد تغییر در طرح اولیه

اگر طرح شما بر گرفته از نمونه ای خارجی است و در آن تغییراتی انجام شده است؛ حتی اگر این تغییرات در جنس مواد به کار رفته است در این بخش ذکر شود.

مدارک پیوستی

مدارک قید شده در این بخش به بررسی طرح کمک می کند؛ از این رو متقاضیان باتوجه به توضیحات ذیل به همراه طرح پیشنهادی خود مواردی را که لازم است، تحویل دهند.

مدل اصلی یا ماکت

کلیه طرح‌های پیشنهادی باید دارای نمونه ای ساخته شده باشند. جنس مواد به کار رفته در نمونه اولیه مطرح نبوده و این موضوع در مرحله تولید به این موضوع باید توجه شود؛ به این سبب استفاده از مواد مختلف مانند: چوب، مقوا، رزین و... بلامانع است؛ البته به این نکته باید توجه کرد که اگر سرگرمی و یا اسباب بازی طراحی شده دارای عملکردهایی است، مواد به کار رفته در نمونه اولیه، امکان اجرای کلیه عملکردها را داشته باشد. در صورتی که ابعاد و اندازه نمونه ساخته شده از طرح، از ابعاد $40 * 30 * 70$ سانتی متر بیشتر باشد، لازم است ماکتی با ابعاد کوچک تر ساخته شود.

شرایط برگشت دادن نمونه

در صورتی که به تشخیص کمیسیون ثبت طرح، امکان تولید مجدد ماکت یا نمونه وجود نداشته باشد، اصل ماکت یا نمونه اولیه پس از اخذ مدارک معادل (تصویر، نقشه فنی،...) آن برگشت داده می شود و متقاضی متعهد می شود پس از تولید، دست کم یک نمونه از طرح تولید شده را برای بایگانی واحد ثبت طرح و صدور مجوز ارائه کند.

عکس

به منظور دسترسی بهتر به ویژگی های نمونه سرگرمی و مراجعه نکردن به بایگانی دبیرخانه لازم است تا تصاویری از اجزاء و شکل کلی سرگرمی در پرونده وجود داشته باشد.

نقشه های فنی

متقاضیان در صورتی که تصاویری مانند: سه نما، پرسپکتیو، خطوط محیطی، تصاویر برش خورده و... از طرح پیشنهادی در اختیار دارند، تحویل دهند.

فایل رایانه ای

در برخی موارد عکس ها و یا نقشه های فنی، به صورت فایل رایانه ای نگهداری می شوند. در این صورت، متقاضیان می توانند این فایل ها را به صورت CD ارائه دهند.

نوار ویدئویی

متقاضیان اگر از عملکرد طرح پیشنهادی خود نوار ویدئویی تهیه کرده اند که کمک به بررسی طرح می کند، به همراه طرح خود ارائه کنند.

راهنمای استفاده

شیوه استفاده کودکان و نوجوانان از سرگرمی یا اسباب بازی مدون شود؛ همچنین در راهنمای استفاده از طرح، مقررات بازی و قوانینی را که باید به آن توجه شود، بیان شود.

تحقیقات و تأییدیه ها

اگر سرگرمی بر اساس تحقیقاتی شکل گرفته است، نتایج این تحقیقات ضمیمه شود و یا اگر پس از طراحی در یک گروه آزمایشی بر روی جمعی از کودکان و نوجوانان مطالعه شده است و یافته هایی را نیز در بر داشته است، متقاضیان باید نتایج این تحقیقات را ارائه کنند؛ افزون بر این تأییدیه های سازمان ها، نهادها و یا مراکز خاصی که درباره طرح پیشنهادی شان صادر شده است را نیز می توانند ارائه کنند.

یادآوری:

در صورتی که بخشی از طرح ارائه شده از نمونه ای خارجی برداشت شده باشد طراح نمی تواند درباره اصل طرح ادعایی داشته باشد و دیگران نیز حق دارند تا از ایده خارجی الهام گرفته و استفاده کنند. موضوع ترکیب بندی، شیوه ارائه و سایر ویژگی های طرح می تواند در حفظ حقوق معنوی اثر مد نظر قرار گیرد؛ بنابراین طراح بر اساس مفاد فرم تعهد هر گونه اعتراض در این باره را از خود سلب خواهد کرد.

ویژگی های طراحان و مبتکران اسباب بازی (فرم شماره ۳)

در این فرم مشخصات دقیق طراح یا طراحان اسباب بازی و یا سرگرمی پیشنهادی درج می شود. از آنجا که ممکن است یک اسباب بازی نتیجه کار گروهی از طراحان باشد، (حداکثر ۳ نفر)؛ از این رو در بخش ویژگی های طرح های قبلی نیز هر یک از طراحان سابقه طرح های قبلی خود و موقعیت آن را در جدول مربوطه قید کنند.

رسید مدارک (فرم شماره ۴)

پس از ثبت تقاضانامه و تحویل گرفتن مدارک از متقاضی، دبیرخانه شورای نظارت رسید موقت را در دونسخه تکمیل می کند و پس از درج شماره دفتر اندیکاتور در آن، یک نسخه به عنوان رسید تحویل مدارک در اختیار متقاضی قرار می گیرد و نسخه دوم آن در پرونده نگهداری می شود.

اصل فیش واریزی ثبت طرح

پس از اعلام نتیجه بررسی پرونده و تایید پرداخت آن، هزینه کارشناسی مرحله دوم ثبت براساس (جدول تعرفه های خدماتی) دریافت می شود.

شرایط تخفیف در هزینه کارشناسی

براساس بند ۱۴ سیاست‌ها و خط مشی های حمایتی و هدایتی حوزه اسباب بازی و مصوبه هیئت مدیره محترم

کانون، فرهنگیان کشور می توانند با ارائه مدارک ذیل از ۵۰٪ تخفیف هزینه کارشناسی ثبت طرح استفاده کنند.

-دانش آموزان با ارائه گواهی اشتغال به تحصیل از واحد آموزشی

-دانشجویان با ارائه گواهی اشتغال به تحصیل از امور دانشجویی

-فرهنگیان (استادان دانشگاه، معلمان، مربیان، کارکنان) با ارائه تصویر آخرین حکم کارگزینی

-شاغلین مراکز فرهنگی مانند: کارمندان مراکز آموزشی، انتشارات، مطبوعات با ارائه گواهی اشتغال به کار.

یادآوری:

- کمیسیون ثبت طرح پس از بررسی طرح پیشنهادی به منظور کامل تر شدن طرح و یا برطرف کردن اشکالات، راهنمایی لازم را ارائه می کند و طراح در برطرف کردن اشکالات طرح و یا تکمیل کردن آن مختار خواهد بود؛ زیرا راهنمایی های یادشده جنبه ارشادی دارد. گفتنی است، در صورتی که اشکالات مطرح شده مربوط به مطابقت نداشتن با ضوابط و مقررات باشد، رفع اشکالات الزامی خواهد بود.

- طرح ثبت شده تنها از نظر حقوقی معتبر است و در صورت ارائه شکایت درباره کپی برداری از طرح، قابل پیگیری قضایی است.

- ثبت یک طرح، به منزله تأیید کارشناسی طرح نخواهد بود و مبنایی برای ارزش گذاری طرح نیست. از این رو قوت و ضعف طرح نیز معیاری برای ثبت نخواهد بود. در واقع به ویژگی های یک طرح برای ثبت بسنده می شود.

هر یک از طرح های ثبتی دارای ویژگی های منحصر به فردی است. در مواردی که زمینه اصلی طرح حفظ شده است؛

اما سرگرمی در قالب های مختلف مانند: حیوانات، میوه ها، ماشین ها و... ارائه شود، برای هر طرح یک شماره ثبت در

نظر گرفته می شود. در صورتی که تعدادی از عناوین در یک بسته بندی واحد ارائه شود اختصاص یک شماره ثبت

برای مجموعه کافی است. در این گونه موارد ضمن آنکه ارائه طرح بسته بندی الزامی است، عناوین سرگرمی ها نیز باید روی آن درج شود.

- استفاده از نام ایرانی و عبارات فارسی برای طرح های ثبتی الزامی است در مواردی که اسباب بازی یا سرگرمی صادراتی است، استفاده از عبارات غیرفارسی مطابق زبان مقصد بلامانع و توزیع کالای صادراتی با عبارت غیرفارسی در داخل کشور ممنوع است. با توجه به پذیرش و تعهد کانون به قانون کپی رایت، استفاده از تصاویر کارتونی و غیر آن که متعلق به طراح نباشد، ممنوع است.

- چنانچه در طرح های داخلی و یا خارجی نزدیک به ۳۰٪ تغییر اعمال شود، طرح جدید ثبت می شود. این تغییرات می تواند در مواد اولیه، فرم و شکل، دستور العمل، و بسته بندی نهایی اعمال شود. تشخیص این میزان با ارائه نمونه اصلی و نمونه جدید به عهده کمیسیون ثبت طرح است.

- در هنگام ثبت یک طرح به نکات ایمنی و استاندارد تولید، نوع مواد و شیوه های تولید توجه نشده و کمیسیون به ایده، فکر و اندیشه ارائه شده و ویژگی های طرح توجه خواهد داشت؛ از این رو به مسائل ایمنی و استاندارد در هنگام تولید اسباب بازی و سرگرمی توجه خواهد شد.

- همان طور که در گواهی ثبت ذکر شده است، استفاده از هر گونه عبارت چاپی به ویژه آرم و عنوان کانون پرورش فکری کودکان نوجوانان ممنوع است و استفاده از هولوگرام طرح ثبتی که دارای شماره ثبت است در تولید انبوه اسباب بازی الزامی است.

- اگر طرح ثبت شده، تولید انبوه شود باید نمونه ای از طرح تولید شده برای نگهداری در آرشیو و تهیه هولوگرام های ویژه در اختیار دبیرخانه شورای نظارت بر اسباب بازی قرار گیرد.

- اگر متقاضی نام سرگرمی خود را تغییر دهد، باید درخواست تغییر نام اسباب بازی خود را به همراه اصل گواهینامه به دبیرخانه تحویل دهد. هزینه صدور گواهی جدید بر اساس (جدول تعرفه های خدماتی) است.

- واگذاری طرح به اشخاص حقیقی و حقوقی نیز امکان پذیر است؛ از این رو متقاضی می تواند درخواست خود را به همراه اصل گواهینامه و مدارک شناسایی ذینفع به دبیرخانه تحویل دهد. هزینه این تغییرات بر اساس (جدول تعرفه های خدماتی) است.

- دبیرخانه شورا درصدد تشکیل کمیسیون ارزشیابی است تا بتواند طرح های پیشنهادی را بررسی کرده و سطح بندی کند. این ارزشیابی و سطح بندی طرح می تواند به طراح کمک کند تا در مراجعه به سایر دستگاه ها به ویژه در مراحل واگذاری طرح و یا تولید انبوه آن از امتیازات آن استفاده کند.

- در صورت تولید انبوه طرح لازم است برای کسب استاندارد محصول تولیدی از سازمان استاندارد و تحقیقات صنعتی ایران مجوز لازم اخذ شود. نشانی اداره کل استاندارد و تحقیقات صنعتی ایران استان تهران:

تهران، پونک، بلوار سردار جنگل، بهار غربی، میدان استاندارد، اداره استاندارد
و تحقیقات صنعتی تهران، تلفن: ۴۴۴۱۶۹۰۱
داخلی ۱۵۱۷

متقاضیان پس از صدور رأی کمیسیون، ۴۵ روز فرصت دارند، پرونده خود را پیگیری کرده تا گواهینامه صادر شود، در غیر این صورت، پرونده ابطال شده و مراحل اداری آن دوباره انجام خواهد شد.

هولوگرام های ثبتی

استفاده از هولوگرام ثبتی برای کلیه اسباب بازی های ثبت شده در مرحله تولید انبوه الزامی است. با توجه به راه اندازی سامانه پیام کوتاه دبیرخانه به شماره ۳۰۰۰۷۴۰۱۰ در صورت ارسال شماره ثبتی روی هولوگرام به سامانه یاد شده شناسنامه اسباب بازی، شامل نام اسباب بازی، نام طراح و دیگر ویژگی های اسباب بازی به طور خودکار در اختیار متقاضی قرار می گیرد. درج شماره ثبت روی بسته بندی مجاز نبوده و هیچ گونه اعتباری از نظر فروش و توزیع اعتبار ندارد؛ از این رو در صورت نداشتن هولوگرام اگر شماره ثبت یاد شده به سامانه ارسال شود این پیام به متقاضی ارسال خواهد شد :

«این سرگرمی فاقد هولوگرام است و از نظر فروش و توزیع اعتبار ندارد.»

برای خرید هولوگرام ثبتی و تولید انبوه اسباب بازی، با مراجعه به تارنمای دبیرخانه و دریافت فرم های مربوطه، هماهنگی لازم با دبیرخانه به عمل آورند و با ارسال کلمه هولوگرام به سامانه ۳۰۰۰۷۴۰۱۰ از شرایط و چگونگی ارسال مدارک لازم برای خرید هولوگرام آگاه شوند.

شیوه تشکیل پرونده شکایات

در صورتی که کپی برداری از طرح ثبت شده انجام پذیرد، صاحب طرح یا وکیل قانونی او می تواند با مراجعه به دبیرخانه اقدام به تشکیل پرونده شکایت کند.

مدارک لازم

- ۱- درخواست طراح و طرح موضوع
- ۲- تصویر گواهینامه ثبت طرح
- ۳- نمونه کپی برداری شده به همراه نمونه ثبت شده و کلیه اسناد و مدارکی که در روند بررسی بتواند موثر باشد.
- ۴- ذکر مشخصات اولیه متشاکی، شامل نام و نام خانوادگی، نشانی، تلفن در برگه درخواست
- ۵- ارائه اصل فیش بانکی به دبیرخانه شورا در زمان تشکیل پرونده. (مطابق جدول تعرفه های خدماتی)

شیوه دریافت مجوز تبلیغات تلویزیونی

بر اساس تبصره ۱ ماده ۱۷ آیین نامه اجرایی شورا، تبلیغات اسباب بازی باید با مجوز دبیرخانه شورای نظارت بر اسباب بازی انجام گیرد که دریافت مجوزپخش تیزر تبلیغات تلویزیونی به دو شیوه امکان پذیر است :

روش اول : استعلام اداره کل بازرگانی صدا و سیما از دبیرخانه با مکاتبه و ارسال نمونه اسباب بازی و سرگرمی

روش دوم : درخواست کتبی متقاضی از دبیرخانه و ارائه یک نمونه از اسباب بازی و سرگرمی

چگونگی صدور مجوز تیزر

الف) دبیرخانه شورای نظارت بر اسباب بازی بر اساس دیدگاه کمیسیون ثبت طرح و صدور مجوز در کمترین زمان ممکن اقدام به صدور مجوز اقدام می کند و در مواردی که موضوع پرونده پیچیدگی خاصی داشته باشد، پاسخ منوط به رای کمیسیون یادشده است.

ب) نسخه ای از مجوز با دورنگار به اداره کل بازرگانی صدا و سیما ارسال شده و نسخه اصلی برای ارائه به اداره یادشده در اختیار متقاضی قرار می گیرد.

هزینه صدور مجوز تیزر

هزینه صدور مجوز تیزر تلویزیونی باید پس از تایید دبیرخانه بر اساس (جدول تعرفه های خدماتی) پرداخت شود.

جدول تعرفه های خدماتی با احتساب ارزش افزوده (سال ۱۳۹۶)

ردیف	عنوان تعرفه خدماتی	هزینه با احتساب ارزش افزوده (ریال)
۱	ثبت طرح (داخلی)	مرحله اول (تشکیل پرونده) ۵۴۵,۰۰۰
		مرحله دوم (صدور گواهینامه) ۵۴۵,۰۰۰
۳	صدور المثنی گواهی ثبت	۵۴۵,۰۰۰
۴	تغییر نام یا واگذاری به غیر	۸۱۷,۵۰۰
۵	صدور مجوز تیزر تبلیغاتی	۱,۰۹۰,۰۰۰
۶	پرونده شکایات	مرحله اول
		مرحله صلح نامه در دبیرخانه
		مرحله ارجاع به قوه قضاییه
		تشکیل پرونده ۵۴۵,۰۰۰
	شکای	۱,۰۹۰,۰۰۰
	متشکای	۲,۱۸۰,۰۰۰
	شکای	۱,۰۹۰,۰۰۰
۷	هزینه خدمات پستی	۲۱۸,۰۰۰
۸	ثبت طرح (خارجی)	مرحله اول (تشکیل پرونده) ۱,۰۹۰,۰۰۰
		مرحله دوم (دریافت گواهینامه) ۱,۰۹۰,۰۰۰

یادآوری :

۱. کلیه هزینه ها باید به حساب سیبیا (۰۶۰۰۶۰۰۶۰۰۶۰۰۶) بانک ملی ایران، به نام کانون پرورش و کودکان و نوجوانان) واریز و یا با دستگاه کارت خوان دبیرخانه پرداخت شود.
۲. اصل فیش مرحله اول (تشکیل پرونده) نخست به همراه مدارک پرونده دریافت و فیش مربوط به مرحله دوم (صدور گواهینامه) پس از صدور رای کمیسیون دریافت می شود.